

# PRAKTISCHES PROJEKT

# 1. 360° GRAD TOUR DURCH DIE SCHEUNE

Unter folgendem Link finden Sie meine 360° Grad Tour der Scheune, die ich für den Kunden erstellt habe. Begeben Sie sich durch einen Mausklick in die Wohnatmosphäre des Niederländers:

<https://kuula.co/share/collection/7JDNh?logo=1>

Um die angenehmste Tour zu erleben, empfehle ich die Besichtigung an einem Laptop oder Pc. Anderweitig kann man sich die Scheune auch auf einem Tablet oder dem Handy anschauen.

Sobald Sie dem Link gefolgt sind, können Sie sich in dem Raum umschaun und über die vier Bilder am unteren Rand des Sichtfeldes die Positionen in dem Raum selbst variieren.





# 1. 360° GRAD SPHERISCHE BILDER

Um die 360° Grad Tour erstellen zu können, habe ich vier Kameras in meiner Szene platziert und sie auf eine spherische Einstellung gesetzt. So konnte ich 360° Aufnahmen der vier gesetzten Kamerastandpunkte aufnehmen und rendern.





## 2. WEITERE RENDERINGS











### 3. ANGABEN ZUM PROJEKT

Ich habe meine Szene in Autodesk 3DS Max erstellt und mit dem Corona Renderer schlussendlich gerendert. Für die Szene habe ich fast ausschließlich alles selber modelliert, jedoch das ein oder andere Objekt von den Open-Source-Seiten

[www.turbosquid.com](http://www.turbosquid.com)  
[www.sketchfab.com](http://www.sketchfab.com)  
[www.de.3dexport.com](http://www.de.3dexport.com)  
[www.open3dmodel.com](http://www.open3dmodel.com)

heruntergeladen und verwendet.

Für die Texturen habe ich mich an den Materialien von meinem Vater bedient und eigene Fotografien erstellt. Einige Texturen, wie z.B. das Glas, habe ich aus der 3DS Max Library genommen und ein paar einzelne habe ich von den Open-Source-Seiten

[www.freepik.de](http://www.freepik.de)  
[www.cgtrader.com](http://www.cgtrader.com)  
[www.cg mood.com](http://www.cg mood.com)

heruntergeladen.