

# 5. Fachtagung

## Rapid Prototyping

## Virtual Reality

## 17. November 2000



**Live - Demonstration Virtual Reality**  
von SGI Silicon Graphics GmbH  
und vrcom GmbH



sgi™

**Fachhochschule Lippe**

University of Applied Sciences

## Informationen zur Teilnahme

Veranstaltungsort / Kontakt:

Fachhochschule Lippe  
Liebigstr. 87  
32657 Lemgo

Rückfragen:  
Dipl.-Ing. M. Meier  
Tel.: 0 52 61 / 70 2-279  
A. Koschorreck  
Tel.: 0 52 02 / 98 76-0

Teilnahme:

Die Teilnahme an der Tagung ist kostenfrei.  
Der Tagungsband kann für 20,- DM am  
Veranstaltungstag erworben werden.  
Um rechtzeitige Anmeldung wird aufgrund  
der begrenzten Teilnehmerzahl gebeten.

Die Referenten:

Herr Dipl.-Ing. Joern-Hendrik Elberfeld  
SGI Silicon Graphics GmbH

Herr Dipl.-Ing. Stephan Kipper  
H & H Gesellschaft für  
Engineering und Prototypenbau mbH

Herr Prof. Dr.-Ing. Klaus-Jürgen Peschges  
3D Systems GmbH

Herr Dipl.-Ing. Stefan Simon  
vrcom Gesellschaft für immersive  
Visualisierungslösungen mbH

Herr Axel Schröder  
Axel Schröder & Partner Unternehmensberatung

Herr Prof. Dr.-Ing. Franz-Josef Villmer  
Isringhausen GmbH & Co. KG

Veranstalter:



Fachbereich  
Produktionstechnik und Logistik  
der Fachhochschule Lippe  
Prof. Dr.-Ing. F.-J. Villmer  
Liebigstr. 87  
32657 Lemgo



H & H Gesellschaft für  
Engineering und Prototypenbau mbH  
Dipl.-Kfm. R. Hoffmann  
Dipl.-Ing. M. Hoffmann  
Gewerbestraße 11  
33818 Leopoldshöhe

## Anmeldung

per Fax unter: 0 52 02 / 98 76-50

Ich nehme an der Tagung mit  
..... **Personen teil.**

- Firmenstempel -

- Absender bitte in Blockschrift, Vornamen ausschreiben -

Name, Vorname

PLZ/Ort

Firma

Telefon / Fax

Straße, Hausnummer

Unterschrift

## 5. Fachtagung

## Rapid Prototyping

## Virtual Reality

## 17. November 2000



Sehr geehrte Damen und Herren,

der **Fachbereich  
Produktionstechnik  
und Logistik**

an der Fachhochschule Lippe in Lemgo und die Firma

**H & H Gesellschaft für  
Engineering und  
Prototypenbau mbH, Leopoldshöhe**

laden Sie herzlich ein zur

**5. Fachtagung Rapid Prototyping mit  
dem Thema:**

**Virtual Reality**

**Rapid Prototyping im Einklang mit virtuellen  
Welten**

Die vergangenen vier Fachtagungen haben uns gezeigt, daß immer kürzere Produktentwicklungszeiten den Einsatz neuer Verfahren im Bereich von Rapid Prototyping und Rapid Development vorantreiben.

In unserer 5. RP-Fachtagung werden wir als Schwerpunktthema Wege und Möglichkeiten zur Erstellung virtueller Prototypen (Virtual Reality) aufzeigen und ferner den Teilnehmern einzelne Rapid Prototyping-Verfahren im Entwicklungsprozeß sowie das Anwendungspotential von Virtual Reality näher bringen. Mit Spitzenleistungen den Wettbewerb in der Produktentwicklung für sich zu entscheiden, ist das erklärte Ziel bei der Anwendung aller RP-Technologien.

Auf die Themen wollen wir auch in diesem Jahr wieder mit einer tagungsbegleitenden Ausstellung eingehen, um so den Know-How Transfer zwischen den Unternehmen zu fördern.

Wie bereits in den vergangenen Jahren soll auf unserer Fachtagung die Kommunikation im Vordergrund stehen, damit in ungezwungener Atmosphäre Erfahrungen bei der Anwendung innovativer Produktentwicklungstechnologien ausgetauscht werden können.

Wir freuen uns auf Ihre Teilnahme.

Prof. Dr.-Ing. F.-J. Villmer

Dipl.-Kfm. R. Hoffmann

## Tagungsablauf

**Tagungsleitung: Prof. Dr.-Ing. F.-J. Villmer  
Dipl.-Kfm. R. Hoffmann**

Uhrzeit

**13.30 Begrüßung der Tagungsteilnehmer**

*Herr Prof. Dr. sc. agr. D. Lehmann  
Rektor der Fachhochschule Lippe*

**13.40 Einführung in das Thema**

*Herr Dipl.-Kfm. R. Hoffmann, H & H GmbH*

**13.45 Keltool - Rapid Tooling für Präzisionsformteile**

*Herr Prof. Dr.-Ing. K.-J. Peschges, 3D Systems GmbH*

**14.15 FE-Berechnungen -  
Der erste Schritt zum virtuellen Prototyp**

*Herr Dipl.-Ing. St. Kipper, H & H GmbH*

**14.45 Virtuelle Realität - Widerspruch in sich  
oder logische Konsequenz**

*Herr Prof. Dr.-Ing. F.-J. Villmer,  
Istringhausen GmbH & Co. KG*

**15.15 Pause mit Kaffee und Kuchen  
Ausstellungsbesichtigung**

**16.00 Nutzung von Virtual Reality**

*Herr Dipl.-Ing. J.-H. Elberfeld,  
SGI Silicon Graphics GmbH*

**16.30 Vom Design über Konstruktion bis zur  
Montagesimulation - Anwendungspotential von  
Virtual Reality am Beispiel Virtual Design 2**

*Herr Dipl.-Ing. S. Simon, vrcom GmbH*

**17.00 Mit Benchmarking zu Spitzenleistungen  
im F & E Management**

*Herr A. Schröder, Axel Schröder & Partner  
Unternehmensberatung*

**ab  
17.30 Lunch / Get Together**

## Ausstellung

Die Vortragsveranstaltung wird begleitet durch eine Ausstellung zum Thema.

### Ausstellerverzeichnis

**H & H Gesellschaft für  
Engineering und Prototypenbau mbH,  
Leopoldshöhe**

**Fachbereich Produktionstechnik und Logistik  
der Fachhochschule Lippe, Lemgo**

**Invenio Engineering Services GmbH,  
Rüsselsheim**

**AlphaCAM GmbH, Schorndorf**

**EOS GmbH, Planegg (München)**

**3D Systems GmbH, Darmstadt**

**DTM GmbH, Hilden**

**MCP HEK GmbH, Lübeck**

**Parametric Computer-Systeme GmbH, Bielefeld**

**TES GmbH, Gütersloh**

**MLP-Finanzdienstleistungen AG,  
Lemgo**

**SGI Silicon Graphics GmbH, München  
und vrcom GmbH, Darmstadt**

**Cimatron, Hamm**

und weitere...

Eine Kontaktbörse bietet Firmen und Studierenden die Möglichkeiten, sich vorzustellen.

