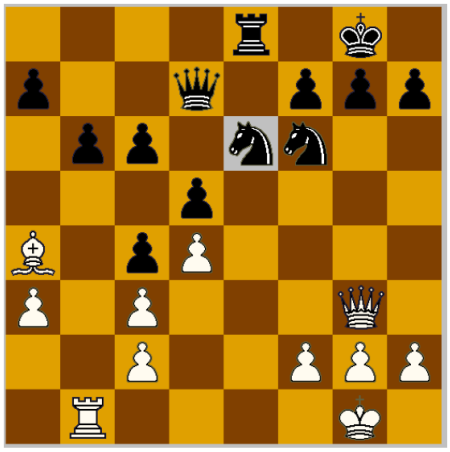
Technische Hochschule Ostwestfalen-Lippe (TH OWL) Modul Projektarbeit im Studiengang Technische Informatik	Dr. rer. nat. Nils Beckmann nils.beckmann@th-owl.de

Schach-Software

Zielsetzung: Im Rahmen dieser Projektarbeit soll eine vollumfängliche Schach-Software nach dem professionellen Software Lifecycle (mittels Softwareanforderungsspezifikation) entwickelt werden. Funktionen der Software sollen eine GUI mit Nutzerinteraktion sowie Umsetzung der Schach-Regeln und einen Computergegner beinhalten. Der Computergegner soll asychron über den rekursiven Min-Max-Algorithmus (inklusive Alpha-Beta-Suche und weiterer Anpassungen) implementiert werden. Die Resultate werden informatisch (Rechenzeit- und Speicherbedarf, u.a.) und mathematisch-statistisch evaluiert und diskutiert.



Lernziele: Erhöhung der Methodenkompetenz (Klassischer Software Lifecycle, Softwareentwicklung im Team, Anforderungs- und Architekturerstellung, u.a.) und Fachkompetenz (Rekursive Algorithmen, Threading, GUI-Entwicklung, u.a.) in den genannten Bereichen. Inhalte informatischer Grundlagenmodule (PS1, PS2, SM, SD, u.a.) werden vertieft.

Prüfungsform: "Präsentation mit schriftlicher Zusammenfassung" gemäß §19 BPO-TI-16

Teilnehmerzahl: maximal 4