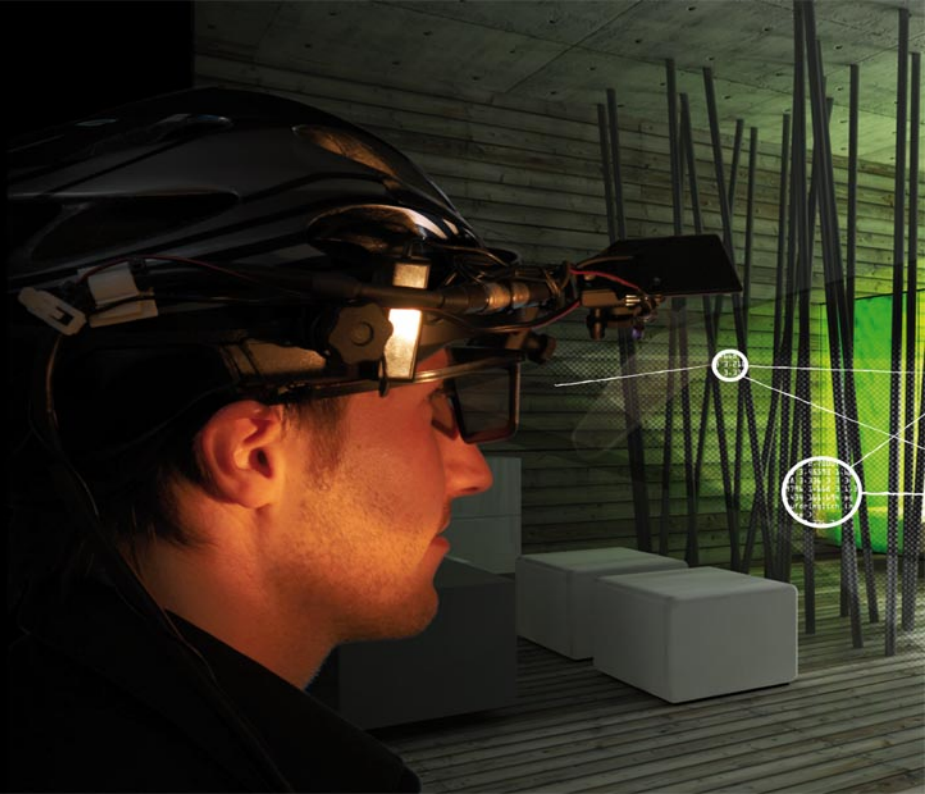


Mensch, Raum und virtuelle Realität

am 29. Oktober 2010

3. Symposium des
Forschungsschwerpunktes
PerceptionLab



Symposium

Mensch, Raum und virtuelle Realität

am 29. Oktober 2010 von 9.³⁰ - 18h

Das dritte Symposium des Forschungsschwerpunktes PerceptionLab der Hochschule OWL beschäftigt sich mit dem Thema der virtuellen Realität. Es werden Fachleute sprechen, die sich aus unterschiedlichen Motiven mit dem Entwurf virtueller Welten beschäftigen. Wie bei den vorhergegangenen Symposien soll das Thema speziell unter dem Gesichtspunkt der Wahrnehmung beleuchtet werden. Warum wirken diese konstruierten Welten oft kalt und emotionslos, wie können wir diese Welten menschlicher gestalten und warum tun wir es im Moment noch nicht? Welche Chancen stecken in der Gestaltung von virtuellen Realitäten? Dabei sollen sowohl die theoretischen, als auch die praktischen Aspekte beleuchtet werden.

Anmeldung bis zum 18. Oktober 2010 unter www.werkstatt-emilie.de

Alle Infos unter www.hs-owl.de/fb1/forschung/perceptionlab/symposium.html

Kosten: 150,- €, 80,- € Kammermitglieder und Angehörige der Hochschule OWL,
30,- € Alumni, 15,- € Studenten
Ort: Casino, Campus Emilie, Emilenstr. 45, 32756 Detmold, Germany
Anfahrt: www.hs-owl.de/fb1/campus/anfahrt00

Die Veranstaltung ist bei der Architektenkammer NW mit 4 Stunden, sowie in Hessen und Baden Württemberg als Fortbildung anerkannt.

Hochschule Ostwestfalen-Lippe **werkstatt.emilie**
University of Applied Sciences

