Prüfungsplan SoSe 2020 Bachelor Innenarchitektur

1. Prüfungszeitraum **2. Prüfungszeitraum**

Pflichtfächer	Anerkennung in alter PO als	PrüF-Art	PrüF-Art während der Blockwoche	Prüfer	Bis 14.01.2020	Ab 15.01.2020	Mo 06.04.2020	Di 07.04.2020	Mi 08.04.2020	Do 09.04.2020	Fr 10.04.2020			Mo 04.05.2020	Di 05.05.2020	Mi 06.05.2020	Do 07.05.2020	Fr 08.05.2020			Mo 06.07.2020	Di 07.07.2020	Mi 08.07.2020	Do 09.07.2020	Fr 10.07.2020
1. Fachsemester																									
BA-IA 100 Vertiefung Gestaltungsmedien		Ausarbeitung mit Präsentation und Kolloquium	Ausarbeitung	Ernst/Mellmann							Digitale Fotografie Digitale Medien														
BA-IA 200 Vertiefung Gestaltungsgrundlagen		Präsentation mit Kolloquium	Digitale Grafik	Ernst/Frinzner	Digital Drawing Digital Photo Photo Design Digitale Grafik Digitale Gestaltungsmedien		Digitale Grafik Digitale Gestaltungsmedien						Digitale Fotografie Teil												
BA-IA 300 Kunst- und Designgeschichte	BA-IA 3 Kunst- und Designgeschichte	Klausur	Klausur	Uhlig						2.11.2020											20.07.2020				
BA-IA 400 Grundlagen des Innenraumes		Präsentation mit Kolloquium	Präsentation mit Kolloquium	Wagner/Kuhlmann	Wagner								Wagner	4.05.2020	4.05.2020	4.05.2020	7.05.2020								
BA-IA 500 Grundlagen des Entwerfens 1	BA-IA Projekt Vertiefung des Entwerfens	Präsentation mit Kolloquium	Digitale Konstruktion und Visualisierung	Wagner			Wagner 5.05.20																		
2. Fachsemester																									
BA-IA 110 Grundlagen der Lichtgestaltung I	BA-IA 4 Grundlagen Lichtgestaltung	Präsentation mit Kolloquium	Ausarbeitung mit Angabe der Lichtgestaltung und Beleuchtungsstärken unter Berücksichtigung der Wirtschaftlichkeit	Ronberg		2.11.2020																			
BA-IA 110 Grundlagen der Lichtgestaltung I	BA-IA 4 Grundlagen Lichtgestaltung			Schaberg					9.04.2020	9.04.2020 Digitale Grafik	Digitale Digitale Grafik Digitale Gestaltungsmedien														
BA-IA 200 Baustyle und Tile	BA-IA 5 Gestaltungsentwicklung und Baustyle	Klausur	Präsentation	Ernst/Jaen	Digitale Grafik Digitale Gestaltungsmedien																	2.11.2020			
BA-IA 300 Gestaltungsmedien und Materialien	BA-IA 6 Gestaltungsmedien und Materialien	Ausarbeitung mit Präsentation und Kolloquium	Ausarbeitung Entwurfsgrundlagen	Wagner										4.05.2020	4.05.2020										
BA-IA 400 Grundlagen des Lichtgestaltens		Klausur - Modul 100	Digitale Grafik	Schaberg		Wagner																			
BA-IA 500 Grundlagen des Entwerfens 2	BA-IA 7 Grundlagen Entwerfen	Präsentation mit Kolloquium																							
3. Fachsemester																									
BA-IA 600 Gestaltungsentwicklung Innenraum (ein Semester)	BA-IA 8 Gestaltung Entwurfsgrundlagen Innenraum	Klausur	Digitale Digitale Grafik	Lindemann								Wagner													
BA-IA 700 Arbeit und Raum	BA-IA 9 Raum und Arbeitsplatz	Klausur	Arbeitsblatt	Frank										4.05.2020											4.05.2020
BA-IA 800 Grundlagen Kunst und Raum	BA-IA 10 Grundlagen Kunst und Raum	Klausur	Stationäre Klausur	Frank					2.04.20 10.00 Uhr 11.00 Uhr 12.00 Uhr															Auf der Homepage ist unter Kurs IA Kunst und Raum ein Ordner angelegt.	
Modulbeschreibungen folgen bis Anfang Januar 2020 HIER																									
BA-IA 900 Gestaltungsmedien	BA-IA 11 Gestaltungsmedien	Klausur	Arbeitsblatt und Grafik	Ernst														14.07.20							
BA-IA 1000 Vertiefung Gestaltungsmedien		Präsentation mit Kolloquium	Digitale Grafik Digitale Medien	Ernst/Jaen				15.04.2020	15.04.2020	15.04.2020						15.07.2020									
BA-IA 1100 Photo/Video Photo	BA-IA 12 Photo/Video Photo		Digitale Digitale Grafik Gestaltungsmedien	Ernst										21.04. 2020											
BA-IA 1211 Farbe und Raum (Prüfung wird 2-PZ 1/2-1916)	**BA-IA 1 B Grundlagen Farbe und Material**	**Präsentation mit Kolloquium**	**Digitale 3-2(Einzel-Gruppenarbeit)**	**Zielbrecht**	**12.10.19.**	**10.10.20**	**10.10 Uhr**								**10.10 Uhr**										
BA-IA 1300 Materialien Gestaltungsmöglichkeiten	BA-IA 2 Materialien Gestaltungsmöglichkeiten	Ausarbeitung mit Präsentation und Kolloquium	Ausarbeitung	Ernst/Mellmann							Digitale Gestaltungsmedien														
BA-IA 1400 Materialien und Materialien	BA-IA 3 Materialien und Materialien	Ausarbeitung mit Präsentation und Kolloquium	Materialbibliothek Mappe Digitale Grafik	Ernst/Jaen				4.05.2020																	
BA-IA 1500 Grundlagen des Entwerfens 3	BA-IA 4 Grundlagen Entwurf	Präsentation / Kolloquium	Digitale Grafik Digitale Gestaltungsmedien	Ernst/Jaen			Wagner 5.05.20	5.05.20	5.05.20		Digitale Grafik														
BA-IA 1600 Gestaltungsmöbel	BA-IA 5 Gestaltungsmöbel	Klausur	Digitale Grafik	Frank					2.04.2020	2.04.2020	2.04.2020														
BA-IA 1700 Gestaltungsmöbel	BA-IA 6 Gestaltungsmöbel	Klausur	Arbeitsblatt	Frank														14.07.20							14.07.20
BA-IA 1800 Werkstoffe und Verbindungen	BA-IA 7 Werkstoffe	Klausur	Arbeitsblatt	Lindemann		Frank/Lindemann	Frank 14.04.2020														Frank/Lindemann	Frank/Lindemann			
BA-IA 1900 Bau- und Installationstechnik	BA-IA 8 Bau- und Installationstechnik	Klausur	Arbeitsblatt	Lindemann																					
BA-IA 2000 Gestaltung und Innenraumplanung	BA-IA 9 Gestaltung/Entwurf	Klausur	Klausur	Ernst																					
BA-IA 2100 Grundlagen des Entwerfens 4	BA-IA Projekt Vertiefung des Entwerfens	Präsentation mit Kolloquium	Digitale Konstruktion und Visualisierung	Wagner			Wagner 5.05.20																		
BA-IA 2200 Kalkulation und Ausschreibung	BA-IA 10 Kalkulation/Ausschreibung		Kalkulation	Ernst																					
BA-IA 2300 Vertiefung Gestaltung/Objektbildung (einsemestrig)	BA-IA 11 Gestaltung/Entwurf		Digitale Grafik Digitale Gestaltungsmedien	Ernst/Jaen						14.07.20															
BA-IA 2400 Vertiefung Gestaltungsmedien (einsemestrig)	BA-IA 12 Gestaltungsmedien		Digitale Grafik Digitale Gestaltungsmedien	Ernst/Jaen																					
BA-IA 2500 Vertiefung Gestaltung/Objektbildung (zweisemestrig)	BA-IA 13 Gestaltung/Entwurf		Digitale Gestaltungsmedien Digitale Grafik Digitale Gestaltungsmedien	Ernst/Jaen																					
BA-IA 2600 Vertiefung Gestaltungsmedien (zweisemestrig)	BA-IA 14 Gestaltungsmedien		Digitale Gestaltungsmedien Digitale Grafik Digitale Gestaltungsmedien	Ernst/Jaen																					
BA-IA 2700 Gestaltung/Objektbildung	BA-IA 15 Gestaltung/Entwurf	Präsentation / Kolloquium	Digitale Grafik Digitale Gestaltungsmedien	Ernst/Jaen																					
BA-IA 2800 Vertiefung Gestaltungsmedien (zweisemestrig)	BA-IA 16 Gestaltungsmedien		Digitale Gestaltungsmedien Digitale Grafik Digitale Gestaltungsmedien	Ernst/Jaen																					
Wahlmodule																									
Fach und Modulbezeichnung in der PO 19	**Anerkennung in alter PO als**	**PrüF-Art**	**PrüF-Art während der Blockwoche**	**Prüfer**																					
Grundlagen Gestaltung Innenraum und Möbel	BA-IA 4 - Grundlagen Innenraum und Möbel	Ausarbeitung mit Kolloquium (einzel Ausarbeitung)	Ausarbeitungen Präsentation und Kolloquium	Ernst	Digitale																				
Grundlagen Gestaltung Raum und Objekt		Ausarbeitung mit Präsentation / Kolloquium	Präsentationsmappe / Präsentation / Kolloquium	Ernst			Digitale Grafik																		
Grundlagen Gestaltung Raum und Objekt		Gruppen Ausarbeitung im Unterrichtet	Video Makeup	Ernst																					
Grundlagen Gestaltung Farbe und Material		Ausarbeitung digital	Ausarbeitung digital	Ernst			Digitale Grafik	Digitale Grafik	Digitale Grafik	Digitale Grafik	Digitale Grafik	Digitale Grafik	Digitale Grafik	Digitale Grafik	Digitale Grafik	Digitale Grafik									
Grundlagen Gestaltung Farbe und Material				Zielbrecht / Ernst	Zielbrecht / Ernst																				
Grundlagen Gestaltung Farbe und Material (Prüfung wird 2-PZ 1/2-1916)	BA-IA 1 B Grundlagen Farbe und Material																								
Grundlagen Gestaltung Farbe und Material		Präsentation	Präsentation	Zielbrecht																					
Grundlagen Gestaltung Farbe und Material		Präsentation	Präsentation	Zielbrecht																					
Grundlagen Gestaltung Farbe und Material		Präsentation / Kolloquium