

Grundlagen der Informatik 2 (PF)

Modulnummer	Workload	Credits
2053	150 h	5
Studiensemester	Häufigkeit des Angebot	Dauer
2. Semester	jährlich / nach Bedarf	1 Semester
Lehrveranstaltungen	Kontaktzeit	Selbststudium
a) Vorlesung b) Übung	4 SWS / 60 h	90 h
geplante Gruppengröße	Kurzzeichen	Prüfungsnummer
a) 70 Studierende b) 15-20 Studierende	GG1	1500

1	Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen Verständnis grundlegender Begriffe und Verfahren der Programmierung; Kenntnisse in einer höheren Programmiersprache
2	Inhalte Theorie <ul style="list-style-type: none"> • Algorithmen, Ablaufdiagramme • Datentypen, Operatoren und Ausdrücke • Kontrollstrukturen (Folge, Auswahl, Wiederholung) • Funktionen, Rekursion • Objektorientierte Programmierung (Klassen, Objekte, Attribute, Methoden, Vererbung) Praxis: Einführung in HTML, CSS, Erstellen einfacher interaktiver Anwendungen mit JavaScript, Fehlerbehandlung
3	Lehrformen Vorlesung, Praktikum
4	Teilnahmevoraussetzungen keine
5	Prüfungsformen §16 Klausurarbeit / praktische Aufgaben am Rechner
6	Voraussetzung für die Vergabe von Kreditpunkten Bestehen der Modulprüfung
7	Verwendung des Moduls (in anderen Studiengängen) keine
8	Stellenwert der Note für die Endnote Credit(s) *Note/210
9	Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende Prof. Dr. rer. nat. S. Bock
10	Sonstige Information / Literatur