

Medienprogrammierung 1 - Schwerpunktfach (SPF)

Modulnummer	Workload	Credits
2201	270 h	9
Studiensemester	Häufigkeit des Angebot	Dauer
3. Semester	jährlich / nach Bedarf	1 Semester
Lehrveranstaltungen	Kontaktzeit	Selbststudium
a) Vorlesung	6 SWS / 90 h	180 h
geplante Gruppengröße	Kurzzeichen	Prüfungsnummer
a) 20-30 Studierende	MPR 1	5039

1	Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen Umgang mit einer Entwicklungsumgebung, Selbstständige Entwicklung einfacher interaktiver Anwendungen.
2	Inhalte Eigenschaften und Bestandteile einer zeitbasierten Entwicklungsumgebung (Adobe Flash), Variablenkonzept und Kontrollstrukturen von Action Script 3.0, Integration von Medien (Bild, Ton, Video, Animation) in eine multimediale Anwendung, Strukturierung von Anwendungen.
3	Lehrformen Vorlesung, interaktive Erarbeitung von Lösungen zu praktischen Aufgabenstellungen am Rechner.
4	Teilnahmevoraussetzungen Formal: Allgemeine Teilnahmevoraussetzungen für Wahlpflichtfächer Inhaltlich: Mathematik, Grundlagen der Informatik 1, Grundlagen der Gestaltung 1, Medientechnik, Grundlagen der Bildverarbeitung, Wissenschaftliches Arbeiten
5	Prüfungsformen §16 Klausur / Rechnerarbeit, §17 Programmierarbeit
6	Voraussetzung für die Vergabe von Kreditpunkten Bestehen der Modulprüfung
7	Verwendung des Moduls (in anderen Studiengängen)
8	Stellenwert der Note für die Endnote Credit(s) *Note/210
9	Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende Prof. Dr. Guido Falkemeier
10	Sonstige Informationen (Literatur)