

Medientechnik (PF)

Modulnummer	Workload	Credits
2008	150 h	5
Studiensemester	Häufigkeit des Angebot	Dauer
2. Semester	jährlich / nach Bedarf	1 Semester
Lehrveranstaltungen	Kontaktzeit	Selbststudium
a) Vorlesung b) Übung	5 SWS / 75 h	75 h
geplante Gruppengröße	Kurzzeichen	Prüfungsnummer
a) 70 Studierende b) 15-20 Studierende	MT	
1	Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen Die Studierenden sind in der Lage, aufgrund von technischen Beschreibungen Foto, Audio, Videogeräte und 360°-VR-Videosysteme qualifiziert zu beurteilen und für Ihren benötigten Einsatzzweck zu selektieren. Außerdem erlernen Sie Pflege, Umgang sowie leichte Wartungsarbeiten durchzuführen.	
2	Inhalte Auf der Prozessseite werden die Planung und die Kontrolle des Projektablaufs sowie die Kommunikation im Team behandelt, Präsentationstechniken werden ausführlich besprochen. Inhaltlich wird ein kontrolliertes und strukturiertes Vorgehen mit standardisierten Verfahren vermittelt. 360°-VR Technologie: (360° Kamera- und 360° Audiosysteme, Virtual-reality-Schnittstellen im Bewegbildbereich)	
3	Lehrformen Vorlesung, Praktische Übungen unter Anleitung	
4	Teilnahmevoraussetzungen keine	
5	Prüfungsformen §16 Klausur	
6	Voraussetzung für die Vergabe von Kreditpunkten Bestehen der Modulprüfung	
7	Verwendung des Moduls (in anderen Studiengängen) keine	
8	Stellenwert der Note für die Endnote Credit(s) *Note/210	
9	Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende Jan Pieniak, M.A.	
10	Sonstige Information / Literatur	