

## Musikinformatik 1 - Wahlpflichtfach Gruppe 2 (WPF)

Modulnummer	Workload	Credits
2194	300 h	10
Studiensemester	Häufigkeit des Angebot	Dauer
4.-7. Semester	jährlich / nach Bedarf	1 Semester
Lehrveranstaltungen	Kontaktzeit	Selbststudium
a) Vorlesung	4 SWS / 60 h	240 h
geplante Gruppengröße	Kurzzeichen	Prüfungsnummer
a) 20-30 Studierende	MI1	
1	<b>Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen</b> Nach Abschluss des Moduls können die Studierenden Klänge und Musik mittels grafischer Audioprogrammiersprachen erzeugen.	
2	<b>Inhalte</b> - Grundlagen der Klangsynthese und Musikgenerierung - Audioprogrammierung mit grafischen Programmiersprachen, z.B. PureData oder Max/MSP	
3	<b>Lehrformen</b> Vorlesung, praktische Aufgabenstellungen	
4	<b>Teilnahmevoraussetzungen</b> Allgemeine Teilnahmevoraussetzungen für Wahlpflichtfächer	
5	<b>Prüfungsformen</b> Bearbeitung einer Aufgabe mit Präsentation und schriftlicher Ausarbeitung	
6	<b>Voraussetzung für die Vergabe von Kreditpunkten</b> Bestehen der Modulprüfung	
7	<b>Verwendung des Moduls ( in anderen Studiengängen)</b> keine	
8	<b>Stellenwert der Note für die Endnote</b> Credit(s) *Note/210	
9	<b>Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende</b> Prof. Dr. Aristotelis Hadjakos	
10	<b>Sonstige Informationen (Literatur)</b>	

## Musik informatik 2 - Wahlpflichtfach Gruppe 2 (WPF)

<b>Modulnummer</b>	<b>Workload</b>	<b>Credits</b>
2195	300 h	10
<b>Studiensemester</b>	<b>Häufigkeit des Angebot</b>	<b>Dauer</b>
4.-7. Semester	jährlich / nach Bedarf	1 Semester
<b>Lehrveranstaltungen</b>	<b>Kontaktzeit</b>	<b>Selbststudium</b>
a) Vorlesung	4 SWS / 60 h	240 h
<b>geplante Gruppengröße</b>	<b>Kurzzeichen</b>	<b>Prüfungsnummer</b>
a) 20-30 Studierende	MI2	

1	<b>Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen</b> Nach Abschluss des Moduls beherrschen die Studierenden grundlegende Techniken und Methoden, um be- greifbare musikalische Interfaces zu entwickeln.
2	<b>Inhalte</b> - Audioprogrammierung mit textuellen Programmiersprachen, z.B. SuperCollider - Anbindung von Controllern, Sensoren und Aktuatoren, z.B. mit Arduino
3	<b>Lehrformen</b> Vorlesung, praktische Aufgabenstellungen
4	<b>Teilnahmevoraussetzungen</b> Allgemeine Teilnahmevoraussetzungen für Wahlpflichtfächer
5	<b>Prüfungsformen</b> Bearbeitung einer Aufgabe mit Präsentation und schriftlicher Ausarbeitung
6	<b>Voraussetzung für die Vergabe von Kreditpunkten</b> Bestehen der Modulprüfung
7	<b>Verwendung des Moduls ( in anderen Studiengängen)</b> keine
8	<b>Stellenwert der Note für die Endnote</b> Credit(s) *Note/210
9	<b>Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende</b> Prof. Dr. Aristotelis Hadjakos
10	<b>Sonstige Informationen (Literatur)</b>