

Informatik II					
Kennnummer 8004	Workload 150 h	Credits 5	Studiensemester 2. Sem.	Häufigkeit des Angebots Sommersemester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltungen a) Vorlesung zu Informatik II b) Übung zu Informatik II c) Seminar zu Informatik II		Kontaktzeit a) 2 SWS b) 1 SWS c) 1 SWS	Selbststudium 90 h	geplante Gruppengröße a) bis 100 Studierende b) 25 Studierende c) 25 Studierende
2	Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen Vertiefte Grundkenntnisse in Datenstrukturen, Algorithmen, ihrer Darstellung und Problemlösungsstrategien; Fachkompetenz zur Auswahl und Anwendung geeigneter aufgabenorientierter Datenstrukturen und Algorithmen, Methodenkompetenz zum Entwurf aufgabenspezifischer Algorithmen und Datenstrukturen				
3	Inhalte Algorithmen und Datenstrukturen: Graphen und Netzwerke, Automaten und formale Sprachen; Arbeitsweise von Compilern, Grundlagen der Informations- und Codierungstheorie; Beschreibung und Analyse von Problemstellungen; Anforderungsspezifikation; Bausteinspezifikation; Schnittstellen, Datenmodell der Parameter; Entwurf von Algorithmen; Lösungsstrategien; Verifikation von Algorithmen; Struktogramme, Grundlagen der UML-Notation				
4	Lehrformen a) Vorlesung b) Übung c) Seminar				
5	Voraussetzungen für die Teilnahme: keine Voraussetzungen für die Prüfungszulassung: Teilnahmebestätigung / Aktive Teilnahme am Seminar des Fachs				
6	Prüfungsformen Modulklausur, mündliche Prüfung				
7	Voraussetzungen für die Vergabe von Kreditpunkten Bestandene Modulprüfung				
8	Verwendung des Moduls (in anderen Studiengängen) PF im Studiengang/-richtung AI				
9	Stellenwert der Note für die Endnote Siehe BPO §33 Satz (2)				
10	Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende Prof. Dr. Burkhard Wrenger				
11	Sonstige Informationen, Erläuterungen zu den Abkürzungen				

Legende: SWS = Semesterwochenstunde = 45 min, PF = Pflichtveranstaltung, WPF = Wahlpflichtveranstaltung,
AI = Angewandte Informatik, BITS = Betriebliche IT-Systeme, UI = Umweltinformatik, UIW= Umweltingenieurwesen, LA = Landschaftsarchitektur